

Nagykun LAN

Counter Strike : Global Offensive

Versenyszabályzat

1. Eszközhaszárlat & konfigurációs szabályzat

- Minden játékos köteles a helyszínlre saját számítógéppel vagy laptoppal, monitorral, egérrel és billentyűzettel érkeznie. További kiegészítők a játékostól függően.
- Minden játékos köteles legalább 1db 3 dugaljzatú hosszabbítót(min. 3m-es), és legalább 1db Patach(LAN) kábelt (min.3m-es) magával hozni.
- A számítógépek épségéért nem vállalunk felelősséget, így azok biztonságos elhelyezéséről a nektek kell gondoskodni. A számítógépeknek lesz az asztalon hely biztosítva.
- A switchekre és az elektromos hálózatra való csatlakozást követően bármi rendellenességet tapasztaltok, azonnal le kell csatlakozni, vagy az Admin kollega fogja leválasztani a hálózatról az eszközt.

- A játék menetéhez mindenkinek kötelező a saját STEAM felhasználói fiókjával érkeznie, amin megtalálható a CS:GO példány. VAC banned accounttal nem lehet játszani.
- A számítógépeken felfedezett bármilyen csalás, vagy csalásra utaló segédprogram esetén az Adminok felülvizsgálják, bebizonyított csalás esetén azonnali kizárás.
- Mindenki használhatja a saját CFG-jét. Óvás esetén ezek a config fájlok is átvizsgálásra kerülnek. A config mappában csak és kizárólag a config fájlok lehetnek.
- CSAK a vásárlást segítő scriptek és az alap mozgás bindek használhatóak, egyéb felfedezett SCRIPT esetén büntető pont jár.

2. Versenymenet szabályzat

- A verseny 5on5 -be fog zajlani (5fő / csapat). A csapatokba beregisztrált 6. játékos beülhet a csapatárs helyére, 6. számítógép felállítása nem engedélyezett
 - o Szerver beállítások:
 - Mód: Versengő local szerveren(MR15)
 - Köridő: 1'45 + vásárlási idő
 - Csoportmérkőzések során döntetlen esetén NINCS hosszabbítás
 - Szétlövés és egyenesi ági mérkőzésen a hosszabbítás:
 - MR3
 - 10.000\$ kezdőpénz
- A csapatárs általi boost, elérhetetlen helyekre való felmászás engedélyezett
- sharking, floating, map swimming, Macro TILOS !
- Bugok kihasználása szigorúan tilos, eltiltással jutalmazzuk.
- A végeredményeket a csapat kapitánya köteles az Admin pultnál leadni, a meccs végét követő 10 percen belül. Amennyiben ez nem történik meg, úgy NOSHOW-nak felel meg.
- A mérkőzés kezdetének időpontjáról, ágrajzról, IP címkeről az Admin pultál kihelyezett TV-n vagy a www.nagykunlan.hu/LIVE weboldalon tájékozódhattok.
- Amennyiben a csapat a kiírt időpont után 20 perccel sem jelenik meg NOSHOW-al vesztésnek írjuk. (Mentség ez alól rosszullet, technikai baj, mind a kettőt kötelesek bejelenteni az Admin pultnál, ahol a meccs késleltethető)
- A csoportmérkőzések és ágrajzok a verseny napján kerülnek publikálásra (a megjelenő csapatok számától a verseny menete, az ágrajzok a szervezők belátása szerint módosíthatóak)

- Az időkérés engedélyezett a meccsek menete alatt „pause” & „unpause” consol parancsokkal
- Megkérünk minden csapatot hogy a nevét csak úgy használja a szervereken ahogy a regisztrálás során megadta. Ettől eltérő Nicknevek esetén rutin ellenőrzés során a szerverről kicikelve lehetnek megtevesztés miatt.
- Minden csapat köteles a csapatának a nevét, rövidnevét valamilyen formában megjeleníteni játékon belül.
- A szerveren való trágár megnyilvánulás büntető pontokkal, kizárással járhat.
- A gyakorlásra létrehozhattok saját gépeken local szervert, illetve lesz 1 PUB szerver fent tartva, a játékok közbeni gyakorlásra, bemelegítésre.
- Verseny közbeni játékos csere NEM engedélyezett, a csapat meccstől való eltiltását eredményezi.
- Választható pályák:
 - Inferno
 - Train
 - Mirage
 - Cobblestone
 - Overpass
 - Cache
 - Nuke

Bármilyen kérdéssel, bizonytalansággal DRIVER-el kapcsolatos kérdés ügyében forduljatok az ADMIN pultnál található szervezőkhöz!

- A csoport mérkőzések során, az azonos csoportban található csapatok mindegyike játszani fog mindegyikkel BO1 rendszerben. Pontozási rendszer WIN= 3p , DRAW= 1p, LOOSE=0
- MAP választás: A csapatok kapitányai a meccs kezdete előtt 5 perccel kötelesek megjelenni az Admin pultnál, ahol pénzfeldobással eldöntik, ki kezdi a map kilövést. A nyertes fog utoljára mapot kilőni, így övéké a választás hogy melyiken akarnak játszani. (BO1 és BO3-nál is ugyan ez a szabály)
- A kiválasztott mapon, a 0. körben történik a Side választás, kék kör keretein belül. A kék kör szabálya egyszerű:
 - fegyver használata tilos
 - csak kevlár vásárolható
- Óvás csak abban az esetben veszi kezdetét amennyiben az óvás díja az Admin pultnál befizetésre került. Ezt az összeget csak abban az esetben szolgáltatjuk vissza amennyiben az óvás sikeres volt, a gyanúsított fél bizonyíthatóan használt scriptet, macro-t vagy egyéb csalást.

A szabályzat folyamatosan frissül, és az Adminok által változtatható a rendezvény ideje alatt is. Kérünk olvasd el figyelmesen, a szabályok nem tudása nem mentesít a büntetések alól.